

## DAFTAR PUSTAKA

- Aini, D. F. N. (2018). Self Esteem Pada Anak Usia Sekolah Dasar Untuk Pencegahan Kasus Bullying. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, 6(1), 36–46. <https://doi.org/10.22219/jp2sd.v6i1.5901>
- Aini, N. (2018). *Teori Model Keperawatan (Pertama)*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Alimuddin, Mubin, M. F., & Sayono. (2013). Hubungan Motivasi Menjadi Perawat dengan Prestasi Akademik pada Mahasiswa S1 Ilmu Keperawatan Universitas Muhammadiyah Semarang. *FIKkeS*, 6(2), 487–492. Retrieved from <http://ir.obihiro.ac.jp/dspace/handle/10322/3933>
- Ambarwati, R. (2017). *Sleep , the Circadian Rhythms and Metabolism*. X(1), 42–46.
- Anggita, G. M., Mukarrohmah, S. B., & Alif, M. A. (2018). Eksistensi Permainan Tradisional sebagai Warisan Budaya Bangsa. *JOSSAE : Journal of Sport Science and Education*, 3(2), 55. <https://doi.org/10.26740/jossae.v3n2.p55-59>
- Anggraeni, S. (2019). *Pada Siswa SDN Kebun Bunga 6 Banjarmasin*. 6(2), 64–68.
- Anggraini, D. D. (2015). Peningkatan Pengembangan Nilai Agama dan Moral Melalui Metode Bercerita. *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo*, 2(2), 76–148.
- Annisa, Marlina, S., & Zulminiati. (2019). Hubungan Persepsi Orang Tua Tentang Dampak Smartphone Terhadap Perkembangan Sosial Pada Anak Di Kelompok Bermain Gugus I Kecamatan Nanggalo Kota Padang. *Jurnal Ilmiah POTENSIA*, 4(1), 59–66. <https://doi.org/10.33369/jip.4.1.59-66>
- APJII, B. (2019). *Penetrasi & Profil Perilaku Pengguna Internet Indonesia*. 40, 1–6.
- Ariyanti, R. D., Wardani, K., & Nugroho, H. (2019). Rancang Bangun Board Trainer Smartphone Menggunakan Samsung Galaxy J1. *JIT*, 3(1), 69–79.
- Assingkily, M. S., & Hardiyati, M. (2019). Analisis Perkembangan Sosial-Emosional Tercapai dan Tidak Tercapai Siswa Usia Dasar. *Al-Aulad: Journal of Islamic Primary Education*, 2(2), 19–31. <https://doi.org/10.15575/al-aulad.v2i2.5210>
- Astuti, E. T. (2018). Pengembangan Permainan Tradisional Boi-Boian Dalam Menanamkan Pola Pikir Sains Anak Sekolah Dasar. *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 4(1), 24. <https://doi.org/10.31602/muallimuna.v4i1.1272>
- Backer, E. (2010). Using smartphones and Facebook in a major assessment: the student experience. *E-Journal of Business Education & Scholarship of Teaching*, 4(1), 19–31. <https://doi.org/1835-9132>
- Bahiu, N., Mananeke, L., & Loindong, S. (2015). Analisis Perbandingan Kinerja Produk pada Produk Handphone Blackberry Dan Samsung. *EMBA*, 3(1), 1283–1290.
- Beyens, I., & Nathanson, A. I. (2019). Electronic Media Use and Sleep Among Preschoolers: Evidence for Time-Shifted and Less Consolidated Sleep. *Health Communication*, 34(5), 537–544. <https://doi.org/10.1080/10410236.2017.1422102>
- Bujuri, D. A. (2018). Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar. *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 9(1), 37. [https://doi.org/10.21927/literasi.2018.9\(1\).37-50](https://doi.org/10.21927/literasi.2018.9(1).37-50)
- Choliz, M. (2012). Mobile-phone addiction in adolescence: The Test of Mobile Phone Dependence ( TMD ). *International Journal of Health Sciences*, 2(1).
- Daeng, M. T. I., Mewengkang, N., & Kalesaran, R. E. (2017). Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan Oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado. *E-Journal Acta*

- Diurna*, VI(2), 1–15.
- Daulay, S. R., Pulungan, H., Noviana, A., & Hurhaliza, S. (2020). Manfaat Teknologi Smartphone Di Kalangan Pelajar Sebagai Akses Pembelajaran Di Masa Pandemi Corona-19. *Jurnal Pendidikan Islam*, 1, 29–43. <https://doi.org/10.30596%2Fal-ulum.v1i1.3>
- Dharma, K. K. (2011). *Metodologi Penelitian Keperawatan* (11th ed.). Jakarta: CV. Trans Info Media.
- Dias Septi Indriani. (2015). Keefektifan Model Think Pair Share Terhadap Hasil Belajar Ips. *Journal of Elementary Education*, 4(1), 27–31.
- Djunu, A. (2016). PEMANFAATAN FITUR INTERNET PADA SMARTPHONE OLEH MASYARAKAT (Studi Pada Ibu-Ibu Rumah Tangga Kelurahan Tidore Kecamatan Tahuna Timur). *Jurnal Acta Diurna*, V(5), 1–15. Retrieved from <http://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/actadiurna/article/view/14276>
- Doni, rohma F. (2017). Perilaku Penggunaan Smartphone Pada Kalangan Remaja. *Journal Speed Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 9(2), 16–23. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0028245>
- Evarani, D. (2016). *Hubungan penggunaan smartphone dengan kejadian insomnia pada mahasiswa tingkat 1 prodi SI dan D3*. Stikes Hang Tuah Surabaya.
- Fajar, D., & Permana, W. (2013). Perkembangan Keseimbangan pada Anak Usia 7 s/d 12 Tahun Ditinjau dari Jenis Kelamin. *Media Ilmu Keolahragaan Indonesia*, 3(1).
- Fajariyah, S. N., Suryawan, A., & Atika. (2018). Dampak Penggunaan Gawai Terhadap Perkembangan Anak. *Sari Pediatri*, 20(2), 101. <https://doi.org/10.14238/sp20.2.2018.101-5>
- Falbe, J., Davison, K. K., Franckle, R. L., Ganter, C., Gortmaker, S. L., Smith, L., ... Taveras, E. M. (2015). Sleep duration, restfulness, and screens in the sleep environment. *Pediatrics*, 135(2), e367–e375. <https://doi.org/10.1542/peds.2014-2306>
- Fandiani, Y. M., Wantiyah, W., & Juliningrum, P. P. (2017). Pengaruh terapi Dzikir Kualitas Tidur Mahasiswa Program Studi Ilmj Keperawatan Universitas jember. *NurseLine Journal*, 2(1), 52. <https://doi.org/10.19184/nlj.v2i1.5196>
- Fauzi, A. (2019). PENGARUH GAME ONLINE PUBG (Player Unknown's Battle Ground) TERHADAP PRESTASI BELAJAR PESERTA DIDIK. *ScienceEdu*, II(1), 61. <https://doi.org/10.19184/se.v2i1.11793>
- Fauziddin, M., & Mufarizuddin, M. (2018). Useful of Clap Hand Games for Optimize Cognitive Aspects in Early Childhood Education. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 2(2), 162. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v2i2.76>
- Febriyanti, C., Kencanawaty, G., & Irawan, A. (2019). Etnomatematika Permainan Kelereng. *Matematika Dan Pembelajaran*, 7(1), 32–40. <https://doi.org/10.24252/mapan.2019v7n1a3>
- Firman, S. (2016). Hubungan pemakaian smartphone terhadap aktivitas olahraga sehari - hari siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Trawas. *Pendidikan Dan Olahraga*, 04(03), 639–642. <https://doi.org/2338-798X>
- Fitria, A., & Aisyah, S. (2020). Hubungan Aktivitas Fisik dengan Kualitas Tidur pada Lanjut Usia di Desa Baba Dua. *Gentle Birth*, 3(1), 1–14. <https://doi.org/10.16043/j.cnki.cfs.2019.15.130>
- Ganong. (2015). *Buku Ajar Fisiologi Kedokteran* (11th ed.). Jakarta: Buku Kedokteran EGC.
- Gunawan, T., & Muhabbatillah, S. (2019). Pola Asuh Orang Tua dalam Penggunaan Media Sosial Facebook pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Sosial*, 6(1), 2019.
- Happinasari, O., & Suryandari, A. E. (2020). Jurnal Ilmu Kebidanan dan Kesehatan (Journal of Midwifery Science and Health) Akbid Bakti Utama Pati. *Ilmu Kebidanan Dan Kesehatan*, 11(1), 1–15.

- Hasanah, Y. R., & Sunanto. (2019). BCV Pemahaman Orang Tua Tentang Tidur Siang pada Anak Usia 3 - 5 Tahun di TK Zainul Hasan Genggong Probolinggo. *Abdimas PHB Vol*, 2(1), 31–33.
- Hidayati, L. (2019). Dakon dan Layang - layang Praktik Segregasi Gender dalam Oermainan Terstruktur kelas Prasekolah. *AL HIKMAH: INDONESIAN JOURNAL OF EARLY CHILDHOOD ISLAMIC EDUCATION*, 3(2), 127–150. Retrieved from <http://journal.iaialhikmahtuban.ac.id/index.php/ijecie>
- Holis, A. (2016). Belajar Melalui Bermain untuk Pengembangan Kreativitas dan Kognitif Anak Usia Din. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*, 09 No.01, 23–37.
- Hootsuite. (2019). Digital 2019: Indonesia. *Global Digital Insights*, 77. <https://doi.org/https://datareportal.com/reports/digital-2019-indonesia>
- Istiyanto, J. (2013). *Pemrograman Smartphone menggunakan SDK Andorid dan Hacking Andorid* (1st ed.). yogyakarta: Graha Ilmu.
- Jafar, A., Fianto, A. Y. A., & Yosep, S. P. (2014). Penciptaan Buku Ilustrasi Permainan Tradisional Sebagai Upaya Pelestarian Warisan Budaya Lokal. *Jurnal Art Nouveau*, 3(1), 65–73. Retrieved from <https://jurnal.stikom.edu/index.php/ArtNouveau/article/view/578>
- Jauhari, M. T., Santoso, & Anantanyu, S. (2019). Asupan protein dan kalsium serta aktivitas fisik pada anak usia sekolah dasar Protein and calcium intake and physical activity in school-aged children. *Ilmu Gizi Indonesia*, 02(02), 79–88.
- Kominfo. (2017). *Survey Penggunaan TIK* (2017th ed.). Jakarta.
- Kurniawan, D. E. (2017). Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas Pgrri Yogyakarta. *Jurnal Konseling GUSJIGANG*, 3(1), 98. <https://doi.org/10.24176/jkg.v3i1.1120>
- Kusmiati, A. M., & Sumarno, G. (2018). Pengaruh Permainan Tradisional terhadap Kemampuan Perseptual Motorik Anak di SDN Margawatu II Garut Kota. *Journal of Teaching Physical Education in Elementary School*, 1(2), 17. <https://doi.org/10.17509/tegar.v1i2.11934>
- Kwon, M., Lee, J. Y., Won, W. Y., Park, J. W., Min, J. A., Hahn, C., ... Kim, D. J. (2013). Development and Validation of a Smartphone Addiction Scale (SAS). *PLoS ONE*, 8(2). <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0056936>
- Lacksana, I. (2017). Kearifan Lokal Permainan Congklak Sebagai Penguatan Karakter Peserta Didik Melalui Layanan Bimbingan Konseling Disekolah. *Satya Widya*, 33(2), 109–116. <https://doi.org/10.24246/j.sw.2017.v33.i2.p109-116>
- Latifa, U. (2017). Aspek Perkembangan pada Anak Sekolah Dasar: Masalah dan Perkembangannya. *Journal of Multidisciplinary Studies*, 1(2), 185–196.
- Lestari, W. B. (2019). *HUBUNGAN INTENSITAS PENGGUNAAN SMARTPHONE TERHADAP AKTUALISASI DIRI REMAJA AKHIR (USIA 19-21 TAHUN)*. Stikes Hang Tuah Surabaya.
- Lestari, Y. M., Dewi, S. Y., & Chairani, A. (2020). *Hubungan Alexithymia dengan Kecanduan Media Sosial pada Remaja di Jakarta Selatan*. 1, 1–9.
- Leung, L. (2008). Linking psychological attributes to addiction and improper use of the mobile phone among adolescents in Hong Kong. *Jurnal of Children and Media*, 2, 2. <https://doi.org/10.1080/17482790802078565>.
- Listyaningrum, D. (2018). Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Terhadap Sikap Sosial Siswa Kelas III SDN 01 Manguharjo Kota Madiun. *Gulawentah*, 3(2), 108–112. <https://doi.org/10.25273/gulawentah.v3i2.3463>
- Manggopa, R., Kundre, R., & Katuuk, M. (2019). Aktivitas Fisik Dengan Kejadian Insomnia Pada

- Atlit Gym. *Jurnal Keperawatan*, 7(2), 1–6.
- Mardayani, K. trisna, Mahadewe, L. P. P., & Magta, M. (2016). Penerapan Permainan Tradisional Engklek Untuk Meningkatkan kemampuan Motorik Kasar kelompok b di paud Widhya Laksmi. *Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2).
- Mariani, R. (2019). Faktor - Faktor yang Mempengaruhi Pola Tidur Pada Anak yan Menjalani Hospitalisasi di Ruang Rawat Inapa Anak RSD. Mayjend HM. Ryacudu Kotabumi. *Keperawatan Abdurrab*, 2(2), 42–49.
- Marzuki, F. (2019). Pengaruh Permainan Tradisional Dalam Pembelajaran Pendidikan jasmani, Olahraga dan kesehatan terhadap Keterampilan Motorik siswa SD. *Jurnal PGSD*, 07(07), 3753–3763.
- Mayasari, A. C., Hasdianah, Siyoto, S., & Rustam, M. Z. A. (2017). *Metode Penelitian Keperawatan dan Statistik (Pertama)*. Malang: Media Nusa Creative.
- Mubarok, I. W., Indrawati, L., & Susanto, J. (2015). *Buku Ajar Ilmu Keperawatan Dasar* (2nd ed.; Aklia Suslia, Ed.). Jakarta: Salemba Medika.
- Mulyati, T., & Nrh, F. (2019). Kecanduan Smartphone Ditinjau Dari Kontrol Diri Dan Jenis Kelamin Pada Siswa Sma Mardasiswa Semarang. *Empati*, 7(4), 152–161.
- Murti, T. (2018). Perkembangan Fisik Motorik dan Perseptual Serta Implikasinya pada Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Wahana Sekolah Dasar*, 26(1), 21–28. <https://doi.org/10.17977/um035v26i12018p021>
- Nasution, A., Efendi, B., & Siregar, I. K. (2019). Pelatihan Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio Pada Smp Negeri 1 Tinggi Raja. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), 53–58. <https://doi.org/https://doi.org/10.33330/jurdimas.v2i1.321>
- Novi Ade Suryani. (2019). Kemampuan Sosial Emosional Anak Melalui Permainan Raba-Raba Pada PAUD Kelompok A. *Potensia*, 4(2), 141–150. Retrieved from <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/potensia>
- Nuranisa, & Siagian, A. (2020). Hubungan Aktivitas Fisik dengan Obesitas pada Anak Sekolah Dasar N 1 Bengkalis Tahun 2017. *Menara Ilmu*, 14(1), 75–80.
- Nurhayati, I. (2012). peran Permainan Tradisional dalam pembelajaran anak usia dini. *EMPOWERMENT*, 1(2252), 39–48.
- Nursalam. (2013). *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan Pendekatan Praktis* (3rd ed.). Jakarta: Salemba Medika.
- Pandey, C. M., Ratag, B. T., & Langi, F. (2019). *Hubungan Antara Kecanduan Smartphone dengan Kualitas Tidur pada Siswa Negeri 1 Maesaan Kabupaten Minahasa Selatan*. 8(2), 22–29.
- Pangesti, W. E., Safitri, R. A., & Azizah, Q. N. (2019). Pengaruh Game Online Terhadap Prestasi Belajar Remaja Komplek Korpri Kabupaten Kuburaya. *AKRAB JUARA*, 4(November), 5–10.
- Paramita, T., & Hidayati, F. (2016). Smartphone Addiction Ditinjau Dari Alienasi Pada Siswa Sman 2 Majalengka. *Empati: Jurnal Karya Ilmiah SI Undip*, 5(4), 858–862.
- Pranajaya, R., & Aziza, N. (2012). Pengaruh Pemijatan terhadap Pemenuhan Kebutuhan Tidur pada Bayi di Rumah Bersalin Sartika bandar Lampung. *Kesehatan Metro Sai Wawai*, V(1), 2–5.
- Prasetya, Y. Y., Tarifu, L., & Iba, L. (2020). Pengaruh Penggunaan Game Online Mobile Legend terhadap Perilaku Komunikasi Siswa SMA Negeri 1 Kendari. *Penelitian Kajian Ilmu Komunikasi Dan Informasi*, 5(1), 1–16. Retrieved from <http://ojs.uho.ac.id/index.php/KOMUNIKASI/index>
- Puspita, D., Calista, W., & Suyadi, S. (2018). Perkembangan Fisik-Motorik Siswa Usia Dasar:

- Masalah Dan Perkembangannya. *JIP: Jurnal Ilmiah PGMI*, 4(2), 170–182. <https://doi.org/10.19109/jip.v4i2.2780>
- Putra, A., & Patmaningrum, D. A. (2018). Pengaruh Youtube di Smartphone Terhadap Perkembangan Kemampuan Komunikasi Interpersonal Anak. *Jurnal Penelitian Komunikasi*, 21(2), 159–172. <https://doi.org/10.20422/jpk.v21i2.589>
- Putri, R. Y., & Hazizah, N. (2012). *Pengaruh Bermain Gadget Terhadap Perkembangan Emosional Anak Usia Dini*.
- Rahma, E. N. (2020). *Hubungan antara Aktivitas Fisik dan Aktivitas Sedentari dengan Status Gizi Lebih pada Anak Sekolah Dasar Relationship between Physical Activity , Sedentary Activity and Overnutrition Status among Elementary School Student*. 1–3. <https://doi.org/10.20473/amnt>.
- Rahman, H. F., Handayani, R., & Sholehah, B. (2019). Pengaruh Terapi Relaksasi Benson Terhadap Kualitas Tidur Lansia Di Upt Pelayanan Sosial Lanjut Usia Bondowoso. *Jurnal SainHealth*, 3(1), 15–20.
- Ramadhani, S. (2018). Aktivitas Fisik Saat Istirahat, Intensitas Penggunaan Smartphone, dan Kejadian Obesitas Pada Anak SD Full day School (Studi di SD Al Muslim Sidoarjo). *Amerta Nutrition Journal*, 2, 325–331. <https://doi.org/10.20473/amnt.v2.i4.2018.325-331>
- Ratnasari, C. D. (2016). *Gambaran Kualitas Tidur Pada Komunitas Game Online Mahasiswa Teknik Elektro Universitas Diponegoro (Diponegoro)*. Retrieved from [http://eprints.undip.ac.id/51197/1/BAB\\_1-3.pdf](http://eprints.undip.ac.id/51197/1/BAB_1-3.pdf)
- Rizki Yulita. (2017). *Permainan Tradisional Anak Nusantara*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.
- Rohmah, N. (2016). Bermain dan pemanfaatannya dalam perkembangan anak usia dini. *Jurnal Tarbawi, Volume 13*(2), 27–35.
- Rosidin. (2019). Penggunaan Media Karet dalam Pembelajaran Lompat Tinggi pada Siswa Sekolah Dasar. *Educatio FKIP UNMA*, 5(1), 27–31.
- Rustiana, Y. (2018). Persepsi *Digital Dependent* terhadap Pemanfaatan Media Sosial dan Dampak Sosial Ekonominya. *Jurnal ILMU KOMUNIKASI*, 15(1), 17–32. <https://doi.org/10.24002/jik.v15i1.1325>
- Safitri, L. N., Age, G., Ilmiah, J., Kembang, T., Usia, A., & Bercerita, M. (2019). *Pengembangan Nilai Agama dan Moral Melalui Metode Bercerita pada Anak*. 4(1).
- Saifullah, M. (2017). Hubungan Penggunaan Gadget Terhadap Pola Tidur Pada Anak Sekolah Di UPT SDN Gadingrejo II Pasuruan. Airlangga Surabaya.
- Sapriasa, I. D. N. (2013). *Pendidikan dan konsultasi gizi*. Jakarta: PENERBIT bUKU KEDOKTERAN : EGC.
- Saputra, L. (2013). *Pengantar Kebutuhan Dasar Manusia*. Jakarta: Binarupa Aksara.
- Saputra, S. Y. (2017). Permainan Tradisional vs Permainan Modern dalam Penanaman Nilai Karakter di Sekolah Dasar. *Elementary School Education Journal*, 1(1), 1–7.
- Saputri, O. K., Widiastuti, R., & Pratama, M. J. (2019). Analisis Bentuk-bentuk Perilaku Agresif Siswa Pengguna Game Online. *Bimbingan Konseling*, (1).
- Satria, Y., & Khausar. (2020). Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Hidup Sehat Siswa Kelas XI di SMAN 1 Meureubo Aceh Barat. *Genta Mulia*, XI(1), 43–50.
- SLKI, T. P. (2019). *Standar Luaran Keperawatan Indonesia ( SLKI ) (II)*. Jakarta: Dewan Pengurus Pusat Persatuan Perawat Indonesia.
- Sobry, M. G. (2017). Peran Smartphone Terhadap Pertumbuhan Dan Perkembangan Anak. *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)*, 2(2), 24–29. <https://doi.org/10.29210/02222jpci0005>

- Sukandar, D., & Putra, A. (2019). Persepsi Pasien terhadap Pemenuhan Kebutuhan Dasar Manusia di Rumah Sakit Umum Kota Banda Aceh. *Ilmiah Mahasiswa Fakultas Keperawatan, IV*(1), 46–53.
- Sulistiyan, C. (2012). Beberapa Faktor Yang Berhubungan Dengan Kualitas Tidur Pada Mahasiswa Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Diponegoro Semarang. *KESEHATAN MASYARAKAT, 1*(2), 280–292.
- Supit, I. C., Langi, F. L. F. G., & Wariki, W. M. V. (2018). Hubungan antara merokok dengan kualitas tidur pada pelajar. *Jurnal Kesmas, 7*(5).
- Supryanto, A. (2018). *Permainan Tradisional Anak Zaman Dulu*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.
- Suryani, I. W., Fajar, Y. W., & Nisa, T. F. (2017). Hubungan antara aktivitas fisik dengan kedisiplinan anak kelompok b. *Jurnal PG - Paud Trunojoyo, 4*, 1–14.
- Tarwoto, & Wartonah. (2015). *Kebutuhan Dasar Manusia dan Proses Keperawatan*. Retrieved from [http://ucs.sulselib.net/index.php?p=show\\_detail&id=134906](http://ucs.sulselib.net/index.php?p=show_detail&id=134906)
- Tasdemir, D. (2012). The Knowledge, Attitude and Behaviours of Marmara University Student about Usage of Mobile Phones,. *Marmara Medical, 25*, 18.
- Teny, Ariani, L. N., & Dewi, N. (2019). Hubungan Kualitas Tidur Dan Jenis Makanan Tinggi Garam Dengan Tekanan Darah Wanita Dewasa. *Nursing News, 4*(1).
- Tusyana, E., Trengginas, R., & . S. (2019). Analisis Perkembangan Sosial-Emosional Tercapai Siswa Usia Dasar. *Inventa, 3*(1), 18–26. <https://doi.org/10.36456/inventa.3.1.a1804>
- Uliyah, M. H. A. A. (2015). *Pengantar Kebutuhan Dasar Manusia* (2nd ed.). Jakarta: Salemba Medika.
- Wahyuni, T. L. (2018). *Hubungan stres dengan Kualitas Tidur Mahasiswa Profesi Keperawatan Stikes Minang Padang. XII*(3), 72–79.
- Walansendow, P. I. M., & Hamel, R. (2016). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Tingkat Prestasi Anak Usia Sekolah Di Sd Gmim Tumpengan Sea Dua Kecamatan Pineleng. *Jurnal Keperawatan, 4*(2), 1–5.
- Yolanda, A. A., Wuryanto, M. A., Kusariana, N., & Dian, L. (2019). HUBUNGAN AKTIVITAS FISIK, SCREEN BASED ACTIVITY DAN SLEEP HYGIEN DENGAN KUALITAS TIDUR PADA REMAJA USIA 15-18 TAHUN (Studi pada Siswa di SMA Negeri 1 Ungaran). *Jurnal Kesehatan Masyarakat (e-Journal), 7*(1), 123–130.
- Young, Ki., & Abreau. (2017). *Kecanduan internet: Panduan konseling dan petunjuk untuk evaluasi dan penanganan*. yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yuliana, R., Chairilisyah, D., & Hukmi. (2016). Pengaruh Penerapan Kegiatan Permainan Tradisional Boi-boian terhadap Motorik Kasar Anak Usia 4-5 Tahun di Paud Mitra Handayani Pekanbaru. *Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Riau, 3*, no, 1–11.
- Zalqi, A. (2018). *Hubungan Bermain Game Online Dengan Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas ' Aisyiyah Yogyakarta Hubungan Bermain Game Online Dengan*.